

Errata – Guide du Maître

© Spellbooks 2002

Guide du Maître

Chapitre 2

- Page 34, **illustration**. Remplacer « Maître des ombres » par « Maîtresse des ombres ».
- Page 36, colonne de droite, paragraphe **Réduction des dégâts**, au milieu : remplacer « niveau 14 » par « **niveau 10** ».
- Page 52, colonne 2, **Caractéristiques augmentées** : ajouter « **Con 14 (16)** » après « For : 19 (25) ».

Chapitre 3

- Page 68, Illustration de *couleurs dansantes*, dessin du bas : noircir la troisième case de la première ligne.
- Page 68, Illustration de *perception de la mort* : remplacer « perception de la mort » par « **détection du mal** ». De plus, la longueur de la zone affectée doit faire 12 cases de long au lieu de 10.
- Page 71, colonne 2, **Pouvoirs surnaturels (Sur)** : remplacer la première phrase par « Les pouvoirs surnaturels sont magiques mais ne fonctionnent pas comme des sorts. ». Remplacer les troisième et quatrième phrases par « Ces pouvoirs ne sont pas soumis à la résistance à la magie mais ne fonctionnent pas au sein d'une *zone d'antimagie* ou tout autre lieu où la magie est supprimée ou réprimée. Les effets d'un pouvoir surnaturel peuvent être dissipés si leur durée est plus longue qu'instantanée mais un pouvoir surnaturel ne peut pas être la cible d'un contresort.

Chapitre 4

- Page 108, tableau 4-4, serrure : remplacer « 15 » par « **10** ».
- Page 108, tableau 4-4, gond : remplacer « 15 » par « **10** ».
- Page 109, colonne 1, ligne 4 : remplacer « 15 en solidité » par « **10 en solidité** ».
- Page 109, colonne 1, **Gonds normaux** : remplacer « 30 en solidité » par « **10 en solidité** ».
- Page 115, colonne 2, **Création de pièges magiques**, ligne 3 : remplacer « 2 PX » par « **4 PX** ».
- Page 115, colonne 2, **Création de pièges magiques**, ligne 6 : remplacer « 20 PX » par « **40 PX** ».

Chapitre 8

- Page 180, tableau 8-3, **Potion** : remplacer « clairaudience/clairvoyance » par « **protection contre les projectiles** ».
- Page 180, tableau 8-3, **Potion** : remplacer « détection de pensées » par « **délivrance de la paralysie** ».
- Page 180, tableau 8-3, **Potion** : remplacer « guérison de la surdité/cécité » par « **déplacement** ».
- Page 180, tableau 8-3, **Potion** : remplacer « délivrance de la paralysie » par « **protection contre l'énergie négative** ».
- Page 180, tableau 8-3, **Potion** : remplacer « restauration partielle » par « **détection de l'invisibilité** ».
- Page 184, dernière ligne Table 8-7 : remplacer « Choix du MD (sort profane du 8^e niveau) » par « **Choix du MD (sort profane du 9^e niveau)** ».
- Page 206, Table 8-28 : **inverser les lignes 59 (Bandeau d'Intelligence) et 60 (Amulette de Constitution)**.
- Page 207, Table 8-29 : **inverser les lignes 57 (Bandeau d'Intelligence) et 58 (Amulette de Constitution)**.
- Page 207, Table 8-29 : **inverser les lignes 64 (Perle de thaumaturgie) et 65 (Perle de Sagesse)**.
- Page 207, Table 8-30 : **inverser les lignes 13 (Bandeau d'Intelligence) et 14 (Amulette de Constitution)**.
- Page 247, **Appendice : tables de référence rapide**, armes : rajouter « **arme double +1 ; Coût de l'arme ordinaire +4600 po** » après « arme +1 ».