

Nom du Joueur _____

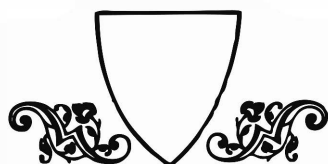
Maître du Donjon _____

Nom du Personnage _____

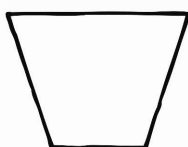
Alignement _____

Classe _____

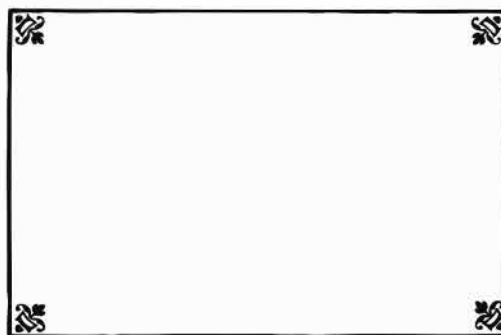
Niveau _____



Classe d'Armure



Points de Vie



Croquis du personnage ou Symbole

CARACTÉRISTIQUES :

FORCE

_____ ajustement

INTELLIGENCE

_____ ajustement

SAGESSE

_____ ajustement

DEXTÉRITÉ

_____ ajustement

CONSTITUTION

_____ ajustement

CHARISME

_____ ajustement

JETS DE PROTECTION :

POISON ou
RAYON MORTEL

BÂTONNET MAGIQUE

PÉTRIFICATION ou
PARALYSIE

SOUFFLE DE DRAGON

SORTS, BÂTON
ou BÂTONNETS

LANGAGES _____

FACULTÉS SPÉCIALES : Sorts, talents de Voleur, Vadé Rétro etc.

CA DE LA CIBLE : 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

SCORE POUR TOUCHER

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ÉQUIPEMENT TRANSPORTÉ	
OBJETS MAGIQUES	OBJETS NORMAUX
AUTRES NOTES comprenant les lieux explorés, les gens et monstres rencontrés	
ARGENT ET TRÉSORS PP: PO: PE: PA: PC: VALEUR TOTALE :	GEMMES Bonus/Malus : _____ Niveau suivant à : _____