

Nom du joueur

FEUILLE DE PERSONNAGE

Date de création

Nom

Classe

Titre/Level title

Niveau/Level

Race

Sexe

Age

Taille

Poids

Dieu

Talents acquis/secondary skills

Couleur peau

Couleur yeux

Couleur cheveux

Classe sociale

Signes particuliers

FORCE/STRENGTH

F

Ajustement toucher

Hit

Probability

Ajustement dommages

Damage

adjustment

Ajustement poids

Weight

allowance

Défonçage porte

Open

doors

Torsion barreaux

Bend

Bars

Vision

Écoute

Détections

INTELLIGENCE

I

Langues additionnelles

Additionnal

languages

Chance de connaître les sorts

Know listed

spells

Minimum sorts/niveau

Min. spells

level

Maximum sorts/niveau

Max. spells

level

Résistances

SAGESSE/WISDOM

S

Ajust. attaq magiques

Magical

attack adj.

Bonus sorts

Spell

bonus

1<sup>er</sup> niv.

2<sup>e</sup> niv.

3<sup>e</sup> niv.

4<sup>e</sup> niv.

Échec sorts

Spell

failure

Langues

DEXTÉRITÉ

D

Ajustement réaction

Reaction

adjustment

Ajustement projectiles

missiles

adjustment

Ajustement classe d'Armure

Armor class

adjustment

TALENTS DE VOLEUR/THIEVING SKILLS

% Pick pocket

% Dissimulation dans l'ombre

Hide in shadow

% Crochetage serrure

Open locks

% Écoute aux portes

Hear noise

% Repérage/Désamorçage pièges

Find/Remove traps

% Escalade

Climb

% Déplacement silencieux

Move silently

% Lecture des langues

Read languages

CLASSE D'ARMURE/ARMOR CLASS

Armure portée

CA :

Bouclier

bonus :

Autres protections

bonus :

Ajustement Dextérité

Classe d'Armure de dos

Classe d'Armure optimale

JETS DE PROTECTIONS/SAVING THROWS

Paralyse/Poison/Mort magique

Paralysation/Poison/Death magic

Pétrification/Polymorphose

Petrification or Polymorph

Baguettes et bâtons magiques

Rod, staff or wand

Souffles

Breath weapons

Sortilèges

Spells

Bonus magiques

Bonus Dextérité

ARMES/WEAPONS

Toucher CA Ø

To hit AC Ø

Bonus attaque dos

Backstab

Toucher

To hit

Dommage

Dammage

Pénalité de non-maîtrise

No proficiency malus

Armes	Bonus toucher		Ajustement toucher CA								Dommages		Bonus dommages		Notes : vertus, portée, vitesse espace requis etc.	
	Force	Magie	2	3	4	5	6	7	8	9	10	P/M	G	Force	Magie	

POINTS DE COUP/HIT POINTS

Nombre

Ajustement de Constitution

Hit point adjustment

	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

APTITUDES SPÉCIALES/SPECIAL ABILITIES

POINTS D'EXPÉRIENCES

EXPERIENCE POINTS

% bonus

Total

VITESSE DÉPLACEMENT

MOUVEMENT

''

par tour

ALIGNEMENT

## SORTS/SPELLS

Majeures	
Mineures	

[illegible]

No.	Name	Age	Sex	Religion	Caste	Occupation	Remarks
1	...	...	...	...	...	...	...
2	...	...	...	...	...	...	...
3	...	...	...	...	...	...	...
4	...	...	...	...	...	...	...
5	...	...	...	...	...	...	...
6	...	...	...	...	...	...	...
7	...	...	...	...	...	...	...
8	...	...	...	...	...	...	...
9	...	...	...	...	...	...	...
10	...	...	...	...	...	...	...
11	...	...	...	...	...	...	...
12	...	...	...	...	...	...	...
13	...	...	...	...	...	...	...
14	...	...	...	...	...	...	...
15	...	...	...	...	...	...	...
16	...	...	...	...	...	...	...
17	...	...	...	...	...	...	...
18	...	...	...	...	...	...	...
19	...	...	...	...	...	...	...
20	...	...	...	...	...	...	...
21	...	...	...	...	...	...	...
22	...	...	...	...	...	...	...
23	...	...	...	...	...	...	...
24	...	...	...	...	...	...	...
25	...	...	...	...	...	...	...
26	...	...	...	...	...	...	...
27	...	...	...	...	...	...	...
28	...	...	...	...	...	...	...
29	...	...	...	...	...	...	...
30	...	...	...	...	...	...	...
31	...	...	...	...	...	...	...
32	...	...	...	...	...	...	...
33	...	...	...	...	...	...	...
34	...	...	...	...	...	...	...
35	...	...	...	...	...	...	...
36	...	...	...	...	...	...	...
37	...	...	...	...	...	...	...
38	...	...	...	...	...	...	...
39	...	...	...	...	...	...	...
40	...	...	...	...	...	...	...
41	...	...	...	...	...	...	...
42	...	...	...	...	...	...	...
43	...	...	...	...	...	...	...
44	...	...	...	...	...	...	...
45	...	...	...	...	...	...	...
46	...	...	...	...	...	...	...
47	...	...	...	...	...	...	...
48	...	...	...	...	...	...	...
49	...	...	...	...	...	...	...
50	...	...	...	...	...	...	...
51	...	...	...	...	...	...	...
52	...	...	...	...	...	...	...
53	...	...	...	...	...	...	...
54	...	...	...	...	...	...	...
55	...	...	...	...	...	...	...
56	...	...	...	...	...	...	...
57	...	...	...	...	...	...	...
58	...	...	...	...	...	...	...
59	...	...	...	...	...	...	...
60	...	...	...	...	...	...	...
61	...	...	...	...	...	...	...
62	...	...	...	...	...	...	...
63	...	...	...	...	...	...	...
64	...	...	...	...	...	...	...
65	...	...	...	...	...	...	...
66	...	...	...	...	...	...	...
67	...	...	...	...	...	...	...
68	...	...	...	...	...	...	...
69	...	...	...	...	...	...	...
70	...	...	...	...	...	...	...
71	...	...	...	...	...	...	...
72	...	...	...	...	...	...	...
73	...	...	...	...	...	...	...
74	...	...	...	...	...	...	...
75	...	...	...	...	...	...	...
76	...	...	...	...	...	...	...
77	...	...	...	...	...	...	...
78	...	...	...	...	...	...	...
79	...	...	...	...	...	...	...
80	...	...	...	...	...	...	...
81	...	...	...				

Côté gauche	Poids	Centre	Poids	Côté droit	Poids
Poids total gauche		Poids total centre		Poids total droit	

**Charge totale** \_\_\_\_\_ **Vitesse de déplacement** \_\_\_\_\_ "