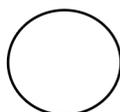


# Feuille de personnage

NOM DU PERSONNAGE

PORTRAIT DU PERSONNAGE

  
**Niveau**  


---

 Points d'expérience

○ Classe(s) : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Âge : \_\_\_\_\_  
 Race : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_  
 Divinité : \_\_\_\_\_ Peau : \_\_\_\_\_ Yeux : \_\_\_\_\_  
 Région d'origine : \_\_\_\_\_ Cheveux : \_\_\_\_\_  
 ○

Max  


---

 PV  


---

 1D DV PV Supp.

## Force % Dextérité Constitution Intelligence Sagesse Charisme

Ajustement au toucher <input type="checkbox"/>	Ajustement réflexe <input type="checkbox"/>	Ajustement au p.v <input type="checkbox"/>	Nb. de langues <input type="checkbox"/>	Ajustement ctre la magie <input type="checkbox"/>	Nb. max compagnon <input type="checkbox"/>
Ajustement aux dégâts <input type="checkbox"/>	Ajustement de tir <input type="checkbox"/>	Choc métabolique <input type="checkbox"/>	Niveau de sorts <input type="checkbox"/>	Sorts en bonus <input type="checkbox"/>	Loyauté inspirée <input type="checkbox"/>
Poids autorisé <input type="checkbox"/>	Ajustement défensif <input type="checkbox"/>	Survie à la résurrection <input type="checkbox"/>	probabilité d'apprentissage <input type="checkbox"/>	Échec d'un sort <input type="checkbox"/>	Ajustement de réaction <input type="checkbox"/>
Charge Maximale <input type="checkbox"/>		Résistance au poison <input type="checkbox"/>	Nb. max de sorts p/niv. <input type="checkbox"/>	Immunité aux sorts	
Enfoncer <input type="checkbox"/>		Régénération <input type="checkbox"/>	Immunité illusions <input type="checkbox"/>		
Barreaux & herse <input type="checkbox"/>					

### Jets de protection

Paralyse poison  
 Pétrification allométamorphose  
 Baguettes bâtons ou bâtonnets  
 Souffle  
 Sorts



"	m	m
VITESSE	ROUND	SEGMENT

"	"	"
COURSE	ESCALADE	DISSIMULER

VISION \_\_\_\_\_ ÉCOUTE \_\_\_\_\_  
 DÉTECTIONS \_\_\_\_\_

RÉSISTANCES \_\_\_\_\_ ○ APTITUDES SPÉCIALES ○  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 LANGUES \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Combat TACO DE BASE ATTAKES PAR ROUND MALUS DE NON MAÎTRISE Les armes maîtrisées

ARMES	DOMMAGES DE L'ARME				DMG AVEC BONUS	BONUS TOUCHER			TOTAL DES BONUS	TACO MODIFIÉ	AJUSTEMENT TOUCHER CA										FACTEUR DE RAPIDITÉ	PORTÉE / ESPACE REQUIS				
	FORCE	MAGIE	P/M	G		FORCE	DEX.	MAGIE			2	3	4	5	6	7	8	9	10							

### Classe d'armure

○ ARMURE PORTÉE \_\_\_\_\_  
 ○ BOUCLIER \_\_\_\_\_  
 ○ AUTRE PROTECTION \_\_\_\_\_  
 ○ AJUSTEMENT DEXTÉRITÉ \_\_\_\_\_

CA DE CONTACT    CA DE DOS    CA SANS BOUCLIER    CA

TYPE DE PROJECTILE	DMG	Nb.

### Vade Retro

<input type="checkbox"/> SQUELETTE	<input type="checkbox"/> ÂME EN PEINE
<input type="checkbox"/> ZOMBIE	<input type="checkbox"/> MOMIE
<input type="checkbox"/> GOULE	<input type="checkbox"/> SPECTRE
<input type="checkbox"/> OMBRE	<input type="checkbox"/> VAMPIRE
<input type="checkbox"/> NÉCROPHAGE	<input type="checkbox"/> FANTÔME
<input type="checkbox"/> GHAST	<input type="checkbox"/> LICHE

### Talents de Voleur

<input type="checkbox"/> PICK POCKET	<input type="checkbox"/> DISSIMULATION DANS L'OMBRE
<input type="checkbox"/> CROCHETAGE	<input type="checkbox"/> ÉCOUTE AUX PORTES
<input type="checkbox"/> DÉSAMORÇAGE DES PIÈGES	<input type="checkbox"/> ESCALADE
<input type="checkbox"/> DÉPLACEMENT SILENCIEUX	<input type="checkbox"/> LECTURE DES LANGAGES

**ATTAQUE DANS LE DOS**  
 TOUCHER     DOMMAGES

