

Feuille de personnage

Règles Avancées Officielles de
Donjons & Dragons®

NOM DU PERSONNAGE

PORTRAIT DU PERSONNAGE

Classe(s) : _____ Sexe : _____ Âge : _____
 Race : _____ Taille : _____ Poids : _____
 Divinité : _____ Peau : _____ Yeux : _____
 Région d'origine : _____ Cheveux : _____

Niveau

Points
d'expérience

PV

1D

DV

PV
Supp.

Force % **Dextérité** **Constitution** **Intelligence** **Sagesse** **Charisme**

Ajustement au toucher Ajustement réflexe Ajustement au p.v. Nb. de langues Ajustement ctre la magie Nb. max compagnon
 Ajustement aux dégâts Ajustement de tir Choc métabolique Niveau de sorts Sorts en bonus Loyauté inspirée
 Poids autorisé Ajustement défensif Survie à la résurrection probabilité d'apprentissage Échec d'un sort Ajustement de réaction
 Charge Maximale Résistance au poison Nb. max de sorts p/niv. Immunité aux sorts
 Enfoncer Régénération Immunité illusions
 Barreaux & herbes



Jets de
protection

Paralyse
poison

Pétrification
allométa-
morphose

Baguette
bâton ou
bâtonnet

Souffle

Sorts



DÉPLACEMENT

" m m
 VITESSE ROUND SEGMENT
 COURSE ESCALADE DISSIMULER

RÉSISTANCES

APTITUDES SPÉCIALES

LANGUES

VISION ÉCOUTE

DÉTECTIONS

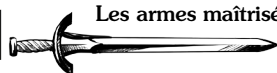
Combat

TACO
DE BASE

ATTAQUES
PAR
ROUND

MALUS DE
NON
MAÎTRISE

Les armes maîtrisées



ARMES	DOMMAGES DE L'ARME				DMG AVEC BONUS	BONUS TOUCHER			TOTAL DES BONUS	TACO MODIFIÉ	AJUSTEMENT TOUCHER CA										FACTEUR DE RAPIDITÉ	PORTÉE /ESPACE REQUIS
	FORCE	MAGIE	P/M	G		FORCE	DEX.	MAGIE			2	3	4	5	6	7	8	9	10			

Classe d'armure

ARMURE PORTÉE

BOULIER

AUTRE PROTECTION

AJUSTEMENT DEXTÉRITÉ

CA
DE
CONTACT

CA
DE
DOS

CA
SANS
BOULIER

CA

TYPE DE PROJECTILE DMG Nb.

Vade Retro

SQUELETTE

ZOMBIE

GOULE

OMBRE

NÉCROPHAGE

GHAÏST

ÂME EN PEINE

MOMIE

SPECTRE

VAMPIRE

FANTÔME

LICHE

Talents de Voleur

PICK POCKET

CROCHETAGE

DÉSAMORÇAGE
DES PIÈGES

DÉPLACEMENT
SILENCIEUX

DISSIMULATION
DANS L'OMBRE

ÉCOUTE AUX
PORTE

ESCALADE

LECTURE DES
LANGAGES

ATTAQUE DANS LE DOS

TOUCHER

X
DOMMAGES

Facultés Psioniques

- FORCE PSY

Attaque _____ Défense _____

Mode attaque

Mode défense



SORTS MÉMORISÉS PAR NIVEAU :

1^E 2^E 3^E 4^E 5^E 6^E 7^E 8^E 9^E



Libre des Sorts

[illegible]

Notes

[illegible]

Équipement

Équipement					
CÔTÉ GAUCHE	POIDS	CENTRE	POIDS	CÔTÉ DROIT	POIDS
POIDS TOTAL GAUCHE		POIDS TOTAL CENTRE		POIDS TOTAL DROIT	

Encombrement

CHARGE TOTALE

AJUST. FOR

NORMAL

TRÈS LOURD

LOURD

ENCOMBRÉ

Capacité de charge

CONTENANT

VOL MAX.

CHARGE

CONTENANT

VOL MAX.

CHARGE

Richesse



CUIVRE _____

ARGENT _____.

ÉLECTRUM

OR _____.

PLATINE

POIDS TOTAL _____

GEMMES

VALEUR



Objets magiques

Objets magiques	