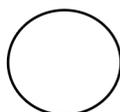


# Feuille de personnage

NOM DU PERSONNAGE

PORTRAIT DU PERSONNAGE

  
**Niveau**  


---

 Points d'expérience

PV

---

 1D DV PV Supp.

○ Classe(s) : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Âge : \_\_\_\_\_  
 Race : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_  
 Divinité : \_\_\_\_\_ Peau : \_\_\_\_\_ Yeux : \_\_\_\_\_  
 Région d'origine : \_\_\_\_\_ Cheveux : \_\_\_\_\_

## Force Dextérité Constitution Intelligence Sagesse Charisme

Ajustement au toucher <input type="checkbox"/>	Ajustement réflexe <input type="checkbox"/>	Ajustement au p.v <input type="checkbox"/>	Nb. de langues <input type="checkbox"/>	Ajustement ctre la magie <input type="checkbox"/>	Nb. max compagnon <input type="checkbox"/>
Ajustement aux dégâts <input type="checkbox"/>	Ajustement de tir <input type="checkbox"/>	Choc métabolique <input type="checkbox"/>	Niveau de sorts <input type="checkbox"/>	Sorts en bonus <input type="checkbox"/>	Loyauté inspirée <input type="checkbox"/>
Poids autorisé <input type="checkbox"/>	Ajustement défensif <input type="checkbox"/>	Survie à la résurrection <input type="checkbox"/>	probabilité d'apprentissage <input type="checkbox"/>	Échec d'un sort <input type="checkbox"/>	Ajustement de réaction <input type="checkbox"/>
Charge Maximale <input type="checkbox"/>		Résistance au poison <input type="checkbox"/>	Nb. max de sorts p/niv. <input type="checkbox"/>		
Enfoncer <input type="checkbox"/>		Régénération <input type="checkbox"/>	Immunité illusions <input type="checkbox"/>		
Barreaux & herse <input type="checkbox"/>					

### Jets de protection

Paralyse poison  
 Pétrification allométamorphose  
 Baguette bâton ou bâtonnet  
 Souffle  
 Sorts



"	m	m
VITESSE	ROUND	SEGMENT

"	"	"
COURSE	ESCALADE	DISSIMULER

VISION \_\_\_\_\_ ÉCOUTE \_\_\_\_\_  
 DÉTECTIONS \_\_\_\_\_

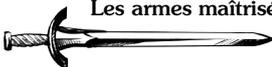
RÉSISTANCES \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 LANGUES \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

○ APTITUDES SPÉCIALES ○  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Combat

TACO DE BASE  
 ATTAQUES PAR ROUND  
 MALUS DE NON MAÎTRISE

Les armes maîtrisées \_\_\_\_\_



ARMES	DOMMAGES DE L'ARME				DMG AVEC BONUS	BONUS TOUCHER			TOTAL DES BONUS	TACO MODIFIÉ	AJUSTEMENT TOUCHER CA										FACTEUR DE RAPIDITÉ	PORTÉE / ESPACE REQUIS				
	FORCE	MAGIE	P/M	G		FORCE	DEX.	MAGIE			2	3	4	5	6	7	8	9	10							

### Classe d'armure

ARMURE PORTÉE  
 \_\_\_\_\_  
 BOUCLIER  
 \_\_\_\_\_  
 AUTRE PROTECTION  
 \_\_\_\_\_  
 AJUSTEMENT DEXTÉRITÉ  
 \_\_\_\_\_

CA DE CONTACT

CA DE DOS

CA SANS BOUCLIER

CA

TYPE DE PROJECTILE	DMG	Nb.

### Vade Retro

<input type="checkbox"/> SQUELETTE	<input type="checkbox"/> ÂME EN PEINE
<input type="checkbox"/> ZOMBIE	<input type="checkbox"/> MOMIE
<input type="checkbox"/> GOULE	<input type="checkbox"/> SPECTRE
<input type="checkbox"/> OMBRE	<input type="checkbox"/> VAMPIRE
<input type="checkbox"/> NÉCROPHAGE	<input type="checkbox"/> FANTÔME
<input type="checkbox"/> GHAST	<input type="checkbox"/> LICHE

### Talents de Voleur

<input type="checkbox"/> PICK POCKET	<input type="checkbox"/> DISSIMULATION DANS L'OMBRE
<input type="checkbox"/> CROCHETAGE	<input type="checkbox"/> ÉCOUTE AUX PORTES
<input type="checkbox"/> DÉSAMORÇAGE DES PIÈGES	<input type="checkbox"/> ESCALADE
<input type="checkbox"/> DÉPLACEMENT SILENCIEUX	<input type="checkbox"/> LECTURE DES LANGAGES

**ATTAQUE DANS LE DOS**  
 TOUCHER     DOMMAGES

